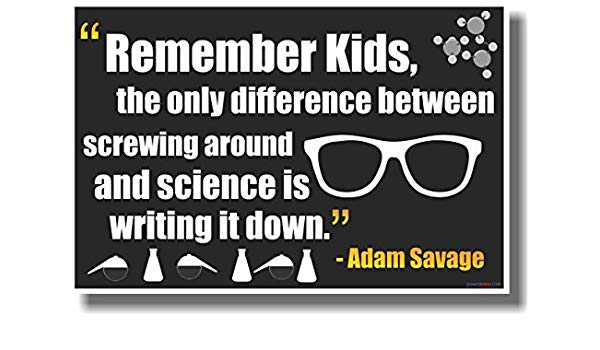
p

Keuzedeel   
Special Input/Output

Onderzoek



Team #

Eva Hoefs  
Ralph van Vlijmen

|  |
| --- |
| *Keuzedeel Special Input - Output*  *D1-K1-W1: Onderzoekt nieuwe vormen van input en/of output* |

Datum: 2019-05-09

Template v1.1

# Inleiding

in dit document staat wat wij hebben onderzocht zover in de eerste week.

Het bedienen van onze game met een keypad via de arduino.

# Uitvoering

Wij hebben een numerieke Keypad gevonden en die met een Arduino laten praten met de pc zodat we de Keypad als input kunnen gebruiken. Wij hebben hierbij bedacht dat we een space shooter kunnen maken zoals Space Invaders. Deze willen wij in de Unreal Engine gaan bouwen.

Wat is er onderzocht:

* Hoe we de Keypad kunnen gebruiken.
* Hoe wij deze knoppen op het toetsenbord kunnen laten intypen
* Een beetje over hoe Unreal werkt

Wij hebben geprobeerd de arduino te laten praten met het toetsenbord maar dat ka niet aangezien we met een arduino Uno hebben en een arduino leonardo nodig hebben.

Na een plugin voor Unreal te hebben gevonden, hebbe wij deze met de arduino laten praten en succesvol de console laten opereren.

# Resultaat

De Arduino kan worden verbonden en deze kan de Keypad met de pc verbinden.

Input met de keypad werk en kan praten met Unreal.

# Bronnenlijst

[www.google.com](http://www.google.com/)

[wikipedia](http://en.wikipedia.org)

[www.ma-web.nl](http://www.ma-web.nl)

[www.srcreview.com](http://www.srcreview.com)

<https://github.com/RVillani/UE4Duino>